

## DAFTAR PUSTAKA

- Ardiansyah. (2010), *Aplikasi Web Batik Online Sebagai Media Promosi Wisata Dan Budaya Daerah Istimewa Yogyakarta Berbasis PHP Dan MYSQL*, Yogyakarta, Perpustakaan Ist Akprind.
- Aripurnamayana, M. Irfan. (2012), *Rencana Dan Pembuatan Mobile Learning Berbasis Android (Studi Kasus : Pembelajaran Sejarah Di Smp)*, Jurnal. Depok, Universitas Gunadarma.
- Astriani Titis. (2011), *Aplikasi Pembelajaran Pengenalan Kebudayaan Indonesia Berbasis Multimedia*, Yogyakarta, Akakom.
- Departemen Pendidikan Nasional. (2003), *Pendidikan Indonesia*, Depdiknas, Jakarta.
- Hermawan. (2013), *Sistem Aplikasi Pengenalan Pahlawan Nasional Indonesia Untuk Anak Berbasis Multimedia*, Yogyakarta, Pespustakaan Ist Akprind.
- Isjoni. (2007), *Sejarah Dan Masyarakat*, Jakarta, Balai Pustaka.
- Mohammad Rossafri., & Shabariah binti M. (2011), *Riset Penggunaan Media Elektronik Dalam Peningkatan Pembelajaran*, Jurnal Telkom.
- Puja Pramudya. (2010), *Membuat Aplikasi Untuk Windows Phone*, Yogyakarta, ANDI.
- Purwanti Dessy. (2011), *Aplikasi Pembelajaran Sejarah Untuk SMP Berbasis JAVA*, Yogyakarta, Akakom.
- Yossanusi. (2016), *Pembelajaran Sejarah Uuntuk Kelas XI Semester Satu Menggunakan Windows Phone*, Yogyakarta, Akakom.
- Admin. (2015), [http://www.rancahbetah.info/2010/04/pengetian-defenisi - pendidikan-jasmani.html](http://www.rancahbetah.info/2010/04/pengetian-defenisi- -pendidikan-jasmani.html), diakses pada 16 desember 2015 (10:58).